

Fichiers de ressources

I - Présentation

Étude préalable pour le lancement d'un projet VB

II - Principe général

- Écrire un code source commun à toutes les langues pour lesquelles l'application est développée, les données spécifiques à chaque langue se trouvant dans le fichier de ressources
- 3 phases, le fichier texte, la compilation et l'utilisation sous Visual Basic

III - Le fichier texte

- Tous les textes de l'interface graphique
- Identifiant numérique unique, chaînes entre guillemets (montrer exemple)
- Ressources regroupées par table (option de chargement en RAM)
- Lien entre 2 chaînes de même signification dans 2 langues différentes
- Icônes et fichiers Bitmap

IV - Compilation

Utilisation de rc.exe ou de Borland C++ pour passer du fichier .rc au fichier compilé .res

V - Utilisation sous Visual Basic

- Insertion du fichier de ressources au projet
- Mise en place de la technique pour avoir un code source unique