

Nom de la fonction	Description	Nom du fichier	Répertoire
main	exécutée au démarrage du programme	gauss.c	\bin
attendre	marque une pause dans l'exécution du programme	utils.c	\lib
menu	affiche le menu de choix des fonctionnalités du programme	utils.c	\lib
messagedebut	affiche un message de bienvenue	utils.c	\lib
messagefin	affiche un message de fin	utils.c	\lib
erreur	affiche un message d'erreur et arrête l'exécution du programme	utils.c	\lib
lecturetaille	lit dans un fichier la taille du système linéaire à résoudre	lecture.c	\lib
lecturedonnees	lit dans un fichier le système linéaire à résoudre	lecture.c	\lib
modifierdonnee	modifie un coefficient de la matrice en cours de traitement	lecture.c	\lib
affichervect	affiche un tableau	ecriture.c	\lib
affichermt	affiche une matrice	ecriture.c	\lib
ecriremat	ecrire une matrice dans un fichier	ecriture.c	\lib
ecrivervect	ecrire un vecteur dans un fichier	ecriture.c	\lib
ecriremessage	ecrire un message dans un fichier	ecriture.c	\lib
ecrireentier	ecrire un entier dans un fichier	ecriture.c	\lib
ecrirereel	ecrire un réel dans un fichier	ecriture.c	\lib
recuperernomfic	recupere un handle de fichier pour ecriture	ecriture.c	\lib
allouervect	alloue de la mémoire pour un tableau	mem.c	\lib
allouermat	alloue de la mémoire pour une matrice	mem.c	\lib
allouer	alloue de la mémoire pour un système	mem.c	\lib
liberervect	libère la mémoire pour un vecteur	mem.c	\lib
liberermat	libère la mémoire pour une matrice	mem.c	\lib
occupmemvect	calcule la taille occupée en mémoire par un vecteur	mem.c	\lib

occupmemmat	calcule la taille occupée en mémoire par une matrice	mem.c	\lib
pivottot	résout le système par la méthode du pivot total	pivottot.c	\lib
pivotgauss	résout le système par la méthode du pivot de Jordan-Gauss	pivogauss.c	\lib
pivotpart	résout le système par la méthode du pivot partiel	pivotpart.c	\lib
detrang	calcul le rang et le déterminant du système	detrang.c	\lib
inverse	calcule la matrice inverse par la méthode du pivot total	inverse.c	\lib
-	ensemble des prototypes de toutes les fonctions du projet	perso.h	\perso